

Scratch 3.0 GUI block palette

- 外觀 (Appearance)
- 聲音 (Sound)
- 事件 (Events)
- 造型 (Looks)
- 畫布 (Stage)
- 動畫 (Animation)
- 數學 (Math)
- 邏輯 (Logic)
- 格式模式 (Format Mode)
- Images
- RPS (Rock Paper Scissors)
- 視訊偵測 (Video Detection)



Scratch 3.0 GUI script area

- 當 空白 鍵被按下
- 當角色被點擊
- 當背景換成 backdrop1
- 當 聲音強度 > 10
- 當收到訊息 finished-taking-a-picture
- 廣播訊息 finished-taking-a-picture
- 廣播訊息 finished-taking-a-picture 並等待
- 控制: 等待 1 秒, 重複 10 次
- 當 旗幟 被點擊 (Your Move)
- 顯示
- 當收到訊息 new-move
- 變數 you 設為 辨識圖片 (ML)
- 廣播訊息 score
- 當收到訊息 finished-taking-a-picture
- 顯示

Scratch 3.0 GUI stage area

Your Move Computer's Move

paper



It's a draw

Scratch 3.0 GUI monitor and stage area

角色 heading1 x -150 y 150

尺寸 85 方向 90

Your Move heading1

Computer's Move heading2

computer

thinking... result

舞台

背景 1